

- Если на момент остановки игры на устройстве отсчета времени для броска остается 13 секунд или менее, то показания на устройстве должны быть сброшены к 14 секундам.

Однако если судья останавливает игру по любой причине, не связанной ни с одной из команд, и, по мнению судьи, сброс показаний на устройстве поставит команду соперников в невыгодное положение, то отсчет времени для броска должен продолжаться с момента остановки.

29.2.2 Показания на устройстве отсчета времени для броска должны быть сброшены к 24 секундам каждый раз, когда вбрасывание предоставляется команде соперников после того, как судья останавливает игру при фоле или нарушении, совершенном командой, контролировавшей мяч.

29.2.3 После того как мяч коснулся кольца корзины соперников, показания на устройстве отсчета времени для броска должны быть сброшены к:

- 24 секундам, если контроль над мячом устанавливает команда соперников.
- 14 секундам, если контроль над мячом устанавливает та же команда, которая контролировала мяч перед тем, как мяч коснулся кольца.

29.2.4 Если сигнал устройства отсчета времени для броска звучит **ошибочно** в тот момент, когда одна из команд контролирует мяч или ни одна из команд не контролирует мяча, сигнал игнорируется и игра продолжается.

Однако если, по мнению судьи, команда, контролировавшая мяч, была поставлена в невыгодное положение, игра должна быть остановлена, показания на устройстве отсчета времени для броска должны быть исправлены и право на владение мячом должно быть предоставлено этой же команде.

Ст. 30 Мяч, возвращенный в тыловую зону

30.1 Определение

30.1.1 Команда контролирует живой мяч в своей передовой зоне, когда:

- обе стопы игрока данной команды касаются его передовой зоны в то время, когда он держит, ловит или ведет мяч в своей передовой зоне, или
- игроки данной команды передают мяч друг другу в своей передовой зоне.

30.1.2 Команда, контролирующая живой мяч в передовой зоне, неправильно возвращает его в свою тыловую зону, когда игрок данной команды является последним, кто коснулся мяча в своей передовой зоне, а затем мяча первым касается игрок данной команды:

- который частью своего тела контактирует с тыловой зоной или
- после того, как мяч коснулся тыловой зоны этой команды.

Данное ограничение относится ко всем ситуациям в передовой зоне команды, включая вбрасывания. Однако оно не относится к игроку, который выпрыгивает из своей передовой зоны, устанавливает новый

командный контроль, все еще находясь в воздухе, а затем приземляется с мячом в тыловой зоне своей команды.

30.2 Правило

Команда, которая контролирует живой мяч в своей передовой зоне, не может неправильно возвращать его в свою тыловую зону.

30.3 Наказание

Мяч предоставляется команде соперников для вбрасывания в своей передовой зоне с места за пределами игровой площадки, ближайшего к тому, где произошло несоблюдение Правил, за исключением места непосредственно за щитом.

Ст. 31 Помеха попаданию и помеха мячу

31.1 Определение

31.1.1 Бросок с игры или штрафной бросок:

- **Начинается**, когда мяч покидает руку(-и) игрока, находящегося в процессе броска.
- **Заканчивается**, когда мяч:
 - Входит в корзину непосредственно сверху и остается в ней или проходит через нее.
 - Больше не имеет возможности попасть в корзину.
 - Касается кольца.
 - Касается пола.
 - Становится мертвым.

31.2 Правило

31.2.1 Помеха попаданию во время **броска с игры** происходит, когда игрок касается мяча в тот момент, когда мяч находится полностью выше уровня кольца и:

- На нисходящей траектории своего полета к корзине или
- После касания им щита.

31.2.2 Помеха попаданию во время **штрафного броска** происходит, когда игрок касается мяча в тот момент, когда мяч находится в полете к корзине и прежде, чем он коснулся кольца.

31.2.3 Ограничения, связанные с помехой попаданию, перестают действовать, когда:

- Мяч больше не имеет возможности попасть в корзину.
- Мяч касается кольца.

31.2.4 Помеха мячу происходит, когда:

- После броска с игры либо последнего или единственного штрафного броска игрок касается корзины или щита в тот момент, когда мяч находится в контакте с кольцом.
- После штрафного броска, за которым следует(-ют) дополнительный(-ые) штрафной(-ые) бросок(-ки), игрок касается мяча, корзины или щита в тот момент, когда все еще сохраняется возможность попадания мяча в корзину.
- Игрок просовывает руку в корзину снизу и касается мяча.

- Защитник касается мяча или корзины в тот момент, когда мяч находится внутри корзины, тем самым препятствуя попаданию мяча в корзину.
- Игрок вызывает вибрацию корзины или захватывает корзину таким образом, что, по мнению судьи, это препятствует попаданию мяча в корзину либо способствует попаданию мяча в корзину.
- Игрок захватывает корзину для того, чтобы сыграть в мяч.

31.2.5 В случае если:

- Судья дает свисток в тот момент, когда мяч находится в руках игрока, находящегося в процессе броска, или в полете при броске с игры,
- Звучит сигнал игровых часов об окончании периода в тот момент, когда мяч находится в полете при броске с игры,

никто из игроков не должен касаться мяча после касания им кольца в то время, пока мяч все еще сохраняет возможность попадания в корзину.

Все ограничения, связанные с помехой попаданию и помехой мячу, должны **учитываться**.

31.3 Наказание

31.3.1 Если нарушение совершается **нападающим**, никакие очки не могут быть засчитаны. Мяч должен быть предоставлен команде соперников для вбрасывания из-за пределов игровой площадки напротив линии штрафного броска, если иное не оговорено в Правилах.

31.3.2 Если нарушение совершается **защитником**, нападающей команде засчитывается:

- 1 очко, если мяч был выпущен со штрафного броска.
- 2 очка, если мяч был выпущен из зоны 2-хочковых бросков с игры.
- 3 очка, если мяч был выпущен из зоны 3-хочковых бросков с игры.

Процедура засчитывания очков является такой же, как и в случае попадания мяча в корзину.

31.3.3 Если помеха попаданию совершается **защитником** во время последнего или единственного штрафного броска, тогда 1 очко должно быть засчитано нападающей команде, после чего техническим фолом наказывается этот защитник.

ПРАВИЛО ШЕСТОЕ – ФОЛЫ

Ст. 32 Фолы

32.1 Определение

32.1.1 Фол – это несоблюдение Правил вследствие неправильного персонального контакта с соперником и/или неспортивного поведения.

32.1.2 Любое количество фолов может быть зафиксировано каждой из команд. Независимо от наказания, каждый фол должен быть назначен, записан в протоколе провинившемуся и наказываться соответственно.

Ст. 33 Контакт: Общие принципы

33.1 Принцип цилиндра

Под принципом цилиндра понимается пространство внутри воображаемого цилиндра, занимаемого игроком на полу. Он включает в себя пространство над игроком и ограничен:

- Спереди – ладонями игрока,
- Сзади – ягодицами
- По бокам – внешними поверхностями рук и ног.

Руки могут быть расположены перед туловищем, но не далее положения ног, при этом они должны быть согнуты в локтях таким образом, чтобы предплечья и кисти были подняты вверх. Расстояние между ногами будет различным в зависимости от роста.

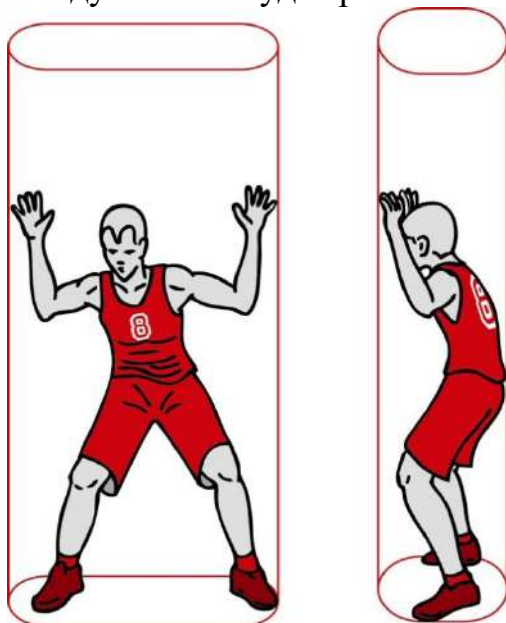


Рис.5 Принцип цилиндра

33.2 Принцип вертикальности

Во время игры каждый игрок имеет право занимать любую позицию (цилиндр) на игровой площадке, еще не занятую соперником.

Данный принцип защищает пространство на полу, которое занимает игрок, а также пространство над ним, когда он выпрыгивает вертикально вверх внутри этого пространства.

Как только игрок покидает свою вертикальную позицию (цилиндр) и происходит контакт с телом соперника, который уже занял свое собственное вертикальное положение (цилиндр), то игрок, который

утратил свою вертикальную позицию (цилиндр), ответственен за контакт.

Защитник не должен быть наказан за вертикальный прыжок (внутри своего цилиндра) или за то, что он поднимает руки вверх над собой в пределах своего цилиндра.

Нападающий, находящийся как на полу, так и в воздухе, не должен вызывать контакта с защитником, занимающим правильное положение при опеке:

- Используя руки для того, чтобы создать себе больше пространства (отталкивание).
- Выставляя ноги или руки с целью вызвать контакт во время или сразу же после выполнения броска с игры.

33.3 Правильное положение при опеке

Защитник занимает правильное исходное положение при опеке, когда:

- Он находится лицом к своему сопернику и
- Обе его ноги находятся на полу.

Правильное положение при опеке распространяется на вертикальное пространство над игроком (цилиндр) от пола до потолка. Он может поднимать руки над головой или выпрыгивать вертикально вверх, но должен сохранять их в вертикальном положении внутри воображаемого цилиндра.

33.4 Опека игрока, контролирующего мяч

При опеке игрока, который контролирует (держит или ведет) мяч, **факторы времени и расстояния не учитываются.**

Игрок с мячом должен ожидать опеки и быть готовым остановиться или изменить направление своего движения каждый раз, когда соперник занимает правильное исходное положение при опеке перед ним, даже если это сделано за доли секунды.

Опекающий игрок (защитник) должен занять правильное исходное положение при опеке, не вызывая контакта с телом соперника до занятия своей позиции.

Как только защитник занял правильное исходное положение при опеке, он может перемещаться для того, чтобы опекать своего соперника, но он не может выставлять свои руки, плечи, бедра или ноги для того, чтобы помешать игроку, который ведет мяч, обойти себя.

Принимая решение в ситуации столкновения/блокировки, в которой участвует игрок с мячом, судья должен руководствоваться следующими принципами:

- Защитник должен занять правильное исходное положение при опеке, находясь лицом к игроку с мячом и стоя обеими ногами на полу.
- Защитник может оставаться неподвижным, выпрыгивать вертикально вверх, двигаться в сторону или назад для того, чтобы сохранить правильное исходное положение при опеке.
- При перемещении с целью сохранить правильное исходное положение при опеке одна или обе ноги могут быть на мгновение

оторваны от пола при условии, что движение происходит в сторону или назад, но **не по направлению** к игроку с мячом.

- Если контакт происходит с туловищем, то защитник рассматривается как оказавшийся на месте контакта первым.
- Заняв правильное положение при опеке, защитник может повернуться **внутри** своего цилиндра для того, чтобы избежать травмы.

В любой из вышеуказанных ситуаций контакт должен рассматриваться как вызванный игроком с мячом.

33.5 Опека игрока, не контролирующего мяч

Игрок, который не контролирует мяч, имеет право свободно перемещаться по игровой площадке и занимать любую позицию, еще не занятую другим игроком.

При опеке игрока, который не контролирует мяч, **должны учитываться факторы времени и расстояния**. Защитник не может занимать позицию настолько близко и/или настолько быстро на пути движущегося соперника, что у последнего не остается достаточно времени или расстояния для того, чтобы остановиться или изменить направление своего движения.

Это расстояние прямо пропорционально скорости движения соперника, но оно никогда не должно быть менее 1 нормального шага.

Если защитник игнорирует факторы времени и расстояния, занимая свое правильное исходное положение при опеке, и происходит контакт с телом соперника, то он ответственен за данный контакт.

Как только защитник занял правильное исходное положение при опеке, он может перемещаться для того, чтобы опекать своего соперника. Он не имеет права мешать игроку обойти себя, выставляя свои руки, плечи, бедра или ноги на его пути. Он может повернуться внутри своего цилиндра с целью избежать травмы.

33.6 Игрок, находящийся в воздухе

Игрок, который выпрыгнул вверх из точки на игровой площадке, имеет право снова приземлиться в этой же точке.

Он имеет право приземлиться в другой точке на игровой площадке при условии, что точка приземления и прямой путь между точками отрыва и приземления еще не заняты соперником(-ами) в момент выпрыгивания.

Если игрок выпрыгнул и приземлился, но по инерции столкнулся с соперником, который занял правильное положение при опеке вблизи точки приземления, тогда игрок, совершивший прыжок, ответственен за контакт.

Соперник не может перемещаться на путь игрока после того, как этот игрок выпрыгнул в воздух.

Перемещение под игроком, который находится в воздухе, вызвавшее контакт, обычно является неспортивным фолом, а в определенных случаях может быть и дисквалифицирующим фолом.

33.7 **Заслон: Правильный и неправильный**

Заслон – это попытка задержать или помешать сопернику без мяча занять желаемую позицию на игровой площадке.

Правильный заслон происходит, когда игрок, ставящий заслон сопернику:

- **Неподвижен** (внутри своего цилиндра) в тот момент, когда происходит контакт.
- Находится обеими ногами на полу в тот момент, когда происходит контакт.

Неправильный заслон происходит, когда игрок, ставящий заслон сопернику:

- Находится **в движении** в тот момент, когда происходит контакт.
- Не оставляет достаточного расстояния, ставя заслон вне поля зрения **неподвижного** соперника, когда происходит контакт.
- Не принимает во внимание факторы времени и расстояния в отношении соперника, находящегося **в движении**, когда происходит контакт.

Если заслон ставится **в поле зрения** неподвижного соперника (спереди или сбоку), игрок может ставить заслон так близко к нему, не вызывая контакта, как пожелает.

Если заслон ставится **вне поля зрения** неподвижного соперника, игрок, ставящий заслон, должен дать сопернику возможность сделать 1 нормальный шаг в сторону заслона, не вызывая контакта.

Если соперник находится **в движении**, должны учитываться факторы времени и расстояния. Игрок, ставящий заслон, должен оставить достаточно пространства для того, чтобы игрок, которому ставится заслон, мог избежать заслона, остановившись или изменив направление своего движения.

Требуемое расстояние никогда не должно быть менее 1 и более 2 нормальных шагов.

Игрок, которому правильно поставлен заслон, ответственен за любой контакт с игроком, который поставил заслон.

33.8 **Столкновение**

Столкновение – это неправильный персональный контакт игрока с мячом или без мяча толчком или движением в туловище соперника.

33.9 **Блокировка**

Блокировка – это неправильный персональный контакт, который препятствует передвижению соперника с мячом или без мяча.

Игрок, который пытается поставить заслон, совершает фол блокировки, если контакт происходит в тот момент, когда он находится в движении, а его соперник неподвижен или отступает от него.

Если игрок, не обращая внимания на мяч, находится лицом к сопернику и меняет свое положение относительно перемещения соперника, он в первую очередь ответственен за любой возникающий контакт, если не имеют место другие факторы.

Выражение 'если не имеют место другие факторы' относится к умышленному толчку, столкновению или задержке игрока, которому ставится заслон.

Игроку разрешается выставлять руку(-и) или локоть(-ти) вне своего цилиндра, занимая позицию на игровой площадке, но они должны быть возвращены внутрь цилиндра, когда соперник пытается обойти игрока. Если рука(-и) или локоть(-ти) находятся вне его цилиндра и происходит контакт, это является блокировкой или задержкой.

33.10 Области полукругов, в которых не фиксируются фолы столкновения

Области полукругов, в которых не фиксируются фолы столкновения, наносятся на игровую площадку с целью обозначения особой зоны для трактовки ситуаций столкновения/блокировки под корзиной.

При любом проходе в область полукруга, в которой не фиксируются фолы столкновения, любой контакт, вызванный нападающим, находящимся в воздухе, с защитником, располагающимся внутри полукруга, не должен наказываться фолом нападающему, за исключением ситуаций, когда нападающий неправильно использует свои руки, ноги или тело. Данное правило применяется, когда:

- нападающий контролирует мяч, находясь в воздухе, и
- он выполняет бросок с игры или отдает передачу мяча и
- **одна или обе стопы защитника контактируют** с областью полукруга, в которой не фиксируются фолы столкновения.

33.11 Касание соперника кистью(-ями) и/или рукой(-ами)

Само по себе касание соперника рукой(-ами) необязательно является фолом.

Судьи должны решить, получил ли игрок, который вызвал контакт, преимущество. Если контакт, вызванный игроком, каким-либо образом ограничивает свободу перемещения соперника, такой контакт является фолом.

Неправильное использование кисти(-ей) или выставленных(-ой) рук(-и) происходит, когда защитник находится в защитной стойке и его кисть(-и) или рука(-и) касаются и остаются в контакте с соперником, находящимся **с мячом** или **без мяча**, с целью помешать его передвижению.

Повторяющееся касание или «тычки» соперника с мячом или без мяча являются фолом, поскольку могут привести к грубой игре.

Следующие действия **нападающего с мячом** являются фолом:

- Захват или заплетание руки или локтя защитника для получения преимущества.
- Отталкивание от защитника с целью помешать ему сыграть или попытаться сыграть в мяч или с целью создать для себя больше пространства.
- Использование выставленного предплечья или кисти во время ведения с целью помешать сопернику установить контроль над мячом.

Фолом **нападающего без мяча** является отталкивание от соперника для того, чтобы:

- Освободиться для получения мяча.
- Помешать защитнику сыграть или попытаться сыграть в мяч.
- Создать для себя больше пространства.

33.12 Игра центровых

Принцип вертикальности (принцип цилиндра) также применим к игре центровых.

Нападающий в позиции центрального и защитник, опекающий его, должны соблюдать права друг друга на вертикальную позицию (цилиндр).

Фолом являются попытки нападающего или защитника в позиции центрального вытолкнуть своего соперника плечом или бедром с занимаемой им позиции либо помешать свободе его перемещения, используя выставленные руки, плечи, бедра, ноги или другие части тела.

33.13 Неправильная опека со спины

Неправильная опека со спины – это персональный контакт защитника, находящегося позади соперника. Тот факт, что защитник пытается сыграть в мяч, не оправдывает его контакта с соперником со спины.

33.14 Задержка

Задержка – это неправильный персональный контакт с соперником, который мешает свободе его перемещения. Данный контакт (задержка) может происходить с любой частью тела.

33.15 Толчок

Толчок – это неправильный персональный контакт с любой частью тела, при котором игрок насильно сдвигает или пытается сдвинуть соперника с мячом или без мяча.

Ст. 34 Персональный фол

34.1 Определение

34.1.1 Персональный фол – это неправильный контакт игрока с соперником, независимо от того, является ли мяч живым или мертвым.

Игрок не должен держать, блокировать, толкать, сталкиваться, ставить подножку или мешать передвижению соперника, выставляя кисть, руку, локоть, плечо, бедро, колено или ступню ноги либо сгибаясь неестественным образом (вне своего цилиндра), а также совершать любые грубые или насильственные действия.

34.2 Наказание

Персональным фолом должен быть наказан провинившийся.

34.2.1 Если фол совершается на игроке, не находящемся в процессе броска:

- Игра должна быть возобновлена вбрасыванием из-за пределов игровой площадки не провинившейся командой с места, ближайшего к тому, где произошел фол.
- Если провинившаяся команда подлежит наказанию за командные фолы, тогда применяется Ст. 41.

- 34.2.2 Если фол совершается на игроке, находящемся в процессе броска, этому игроку должно быть предоставлено следующее количество штрафных бросков:
- Если бросок с игры удачен, попадание засчитывается и предоставляется 1 дополнительный штрафной бросок.
 - Если бросок, выполненный из зоны 2-хочковых бросков с игры, неудачен, предоставляются 2 штрафных броска.
 - Если бросок, выполненный из зоны 3-хочковых бросков с игры, неудачен, предоставляются 3 штрафных броска.
 - Если на игроке совершается фол одновременно или непосредственно перед сигналом игровых часов об окончании периода или сигналом устройства отсчета времени для броска в тот момент, когда мяч все еще находится в руке(-ах) игрока и бросок с игры удачен, то попадание не засчитывается и предоставляются 2 или 3 штрафных броска.
- Ст. 35 Обоюдный фол**
- 35.1 Определение**
- 35.1.1 **Обоюдный фол** – это ситуация, в которой 2 соперника совершают персональные фолы друг против друга приблизительно в одно и то же время.
- 35.2 Наказание**
- Персональным фолом должен быть наказан каждый провинившийся. Никакие штрафные броски не предоставляются и игра возобновляется следующим образом:
- Если практически одновременно с обоюдным фолом:
- Правильно заброшен мяч с игры или удачен последний или единственный штрафной бросок, то мяч предоставляется команде, в корзину которой он был заброшен, для вбрасывания из-за пределов игровой площадки с любого места за лицевой линией.
 - Одна из команд контролировала мяч или имела право на владение мячом, он предоставляется этой команде для вбрасывания из-за пределов игровой площадки с места, ближайшего к тому, где произошло несоблюдение Правил.
 - Ни одна из команд не контролировала мяч или не имела права на владение мячом, происходит ситуация спорного броска.
- Ст. 36 Технический фол**
- 36.1 Правила поведения**
- 36.1.1 Проведение игры на должном уровне требует полного и лояльного сотрудничества игроков и лиц на скамейке команды с судьями, судьями-секретарями и комиссаром (если присутствует).
- 36.1.2 Каждая команда имеет право прилагать все усилия для достижения победы, но это должно быть сделано в духе спортивного соперничества и честной игры.
- 36.1.3 Любое преднамеренное или неоднократное игнорирование этого сотрудничества или духа и цели данного правила должно рассматриваться как технический фол.

36.1.4 Судьи могут предотвращать технические фолы, делая предупреждения или даже пропуская незначительные технические несоблюдения Правил, которые очевидно неумышленны и не оказывают непосредственного влияния на игру, если только подобное несоблюдение не повторяется после предупреждения.

36.1.5 Если техническое несоблюдение Правил обнаруживается после того, как мяч стал живым, игра должна быть остановлена и назначен технический фол. Наказание должно быть проведено таким же образом, как если бы технический фол произошел в тот момент, когда он был зафиксирован. Все, что произошло в промежутке времени между техническим несоблюдением Правил и остановкой игры, остается в силе.

36.2 Насилие

36.2.1 Акты насилия могут происходить во время игры в противовес духу спортивного соперничества и честной игры. Они должны быть немедленно прекращены судьями, а в случае необходимости – служащими сил общественного порядка.

36.2.2 Каждый раз, когда акты насилия с участием игроков или лиц на скамейке команды происходят на игровой площадке или в непосредственной близости от нее, судьи должны предпринять необходимые меры для того, чтобы прекратить их.

36.2.3 Любые вышеназванные лица, виновные в очевидных актах агрессии против соперников или судей, должны быть дисквалифицированы. Старший судья должен сообщить об инциденте в организацию, проводящую соревнование.

36.2.4 Служащие сил общественного порядка могут выходить на игровую площадку только по просьбе судей. Однако если зрители выходят на игровую площадку с очевидным намерением совершить акты насилия, служащие сил общественного порядка должны немедленно вмешаться для того, чтобы защитить команды и судей.

36.2.5 Все другие области, включая входы, выходы, коридоры, раздевалки и т.д., находятся под юрисдикцией организации, проводящей соревнование, и служащих сил общественного порядка.

36.2.6 Физические действия игроков или лиц на скамейке команды, которые могут привести к порче игрового оборудования, не должны допускаться судьями.

Как только судьи замечают подобные действия, они должны немедленно сделать предупреждение тренеру провинившейся команды. В случае если подобное(-ые) действие(-я) повторяется(-ются), технический фол должен быть немедленно зафиксирован провинившемуся(-имся) лицу(-ам).

36.3 Определение

36.3.1 Технический фол игрока – это фол, не вызванный контактом с соперником, включая, но не ограничиваясь таким поведением игрока, когда он:

- Пренебрегает предупреждениями судей.

- Неуважительно касается судей, комиссара, судей-секретарей или лиц на скамейке команды.
- Неуважительно обращается к судьям, комиссару, судьям-секретарям или соперникам.
- Использует выражения или жесты, оскорбляющие или провоцирующие зрителей.
- Дразнит соперника или мешает его обзору, размахивая руками перед его глазами.
- Чрезмерно размахивает локтями.
- Задерживает игру, умышленно касаясь мяча после того, как тот проходит через корзину, либо мешая быстро выполнить вбрасывание.
- Падает на пол, имитируя фол.
- Виснет на кольце таким образом, что кольцо удерживает вес игрока, за исключением ситуации, когда игрок на мгновение захватывает кольцо после выполнения броска сверху или, по мнению судьи, пытается избежать травмы или предотвратить травму другого игрока.
- Защитник совершает помеху попаданию при последнем или единственном штрафном броске. В этом случае нападающей команде должно быть засчитано 1 очко, после чего техническим фолом должен быть наказан защитник.

36.3.2 Технический фол лица на скамейке команды – это фол за неуважительное обращение или касание судей, комиссара, судей-секретарей или соперников либо за нарушения процедурного или административного характера.

36.3.3 Игрок должен быть дисквалифицирован на оставшуюся часть игры, когда он наказан 2 техническими фолом.

36.3.4 Тренер должен быть дисквалифицирован на оставшуюся часть игры, когда:

- Он наказан 2 техническими фолом ('С') в результате своего личного неспортивного поведения.
- Он наказан 3 техническими фолом (либо все из которых 'В', либо один из которых 'С') в результате неспортивного поведения других лиц на скамейке команды.

36.3.5 Если игрок или тренер дисквалифицируется согласно Ст. 36.3.3 или Ст. 36.3.4, тогда только данный технический фол должен подлежать наказанию и никакое дополнительное наказание за дисквалификацию не проводится.

36.4 Наказание

36.4.1 Если технический фол совершается:

- Игроком, тогда этот технический фол должен быть записан ему как фол игрока и считаться одним из командных фолом.
- Лицом на скамейке команды, тогда этот технический фол должен быть записан тренеру и не должен считаться одним из командных фолом.

36.4.2 Команде соперников предоставляется 1 штрафной бросок, за которым последует:

- Вбрасывание из-за пределов игровой площадки на продолжении центральной линии напротив секретарского стола.
- Розыгрыш спорного броска в центральном круге в начале первого периода.

Ст. 37 Неспортивный фол

37.1 Определение

37.1.1 Неспортивный фол – это фол игрока, совершенный вследствие контакта, который, по мнению судьи:

- Не является законной попыткой сыграть непосредственно в мяч в соответствии с духом и целью Правил.
- Является чрезмерным, жестким контактом, вызванным игроком при попытке сыграть в мяч.
- Является контактом защитника со спины или сбоку с соперником при попытке остановить быстрый прорыв и нет никого из защитников на пути между нападающим и корзиной соперников.
- Является контактом защитника с соперником на игровой площадке во время последних 2 минут четвертого периода и каждого дополнительного периода, когда мяч находится за пределами игровой площадки для вбрасывания и все еще в руках судьи или в распоряжении игрока, выполняющего данное вбрасывание.

37.1.2 Судья должен трактовать неспортивные фолы одинаково в течение всей игры и оценивать только действие.

37.2 Наказание

37.2.1 Неспортивным фолом должен быть наказан провинившийся.

37.2.2 Штрафной(-ые) бросок(-ки) должен(-ны) быть предоставлен(-ы) игроку, на котором был совершен фол, за которым(-и) последует:

- Вбрасывание из-за пределов игровой площадки на продолжении центральной линии напротив секретарского стола.
- Розыгрыш спорного броска в центральном круге в начале первого периода.

Количество предоставляемых штрафных бросков должно быть следующим:

- Если фол совершается на игроке, не находящемся в процессе броска: 2 штрафных броска.
- Если фол совершается на игроке, находящемся в процессе броска, и мяч заброшен: попадание засчитывается и дополнительно предоставляется 1 штрафной бросок.
- Если фол совершается на игроке, находящемся в процессе броска, но мяч не попадает в корзину: 2 или 3 штрафных броска.

37.2.3 Игрок должен быть дисквалифицирован на оставшуюся часть игры, когда он наказан 2 неспортивными фолами.

37.2.4 Если игрок дисквалифицируется в соответствии со Ст. 37.2.3, тогда только данный неспортивный фол должен подлежать наказанию и никакое дополнительное наказание за дисквалификацию не проводится.

Ст. 38 Дисквалифицирующий фол

38.1 Определение

- 38.1.1 Дисквалифицирующий фол – это любое вопиющее неспортивное действие игрока или лиц на скамейке команды.
- 38.1.2 Тренер, который получил дисквалифицирующий фол, должен быть замещен помощником тренера, если тот внесен в протокол. Если нет помощника тренера, внесенного в протокол, тогда тренер должен быть замещен капитаном (КАП.).

38.2 Наказание

- 38.2.1 Дисквалифицирующим фолом должен быть наказан провинившийся.
- 38.2.2 Каждый раз, когда провинившийся дисквалифицируется согласно соответствующих статей настоящих Правил, он должен отправиться в раздевалку своей команды и оставаться там на протяжении всей игры, либо, по своему усмотрению, он может покинуть здание.
- 38.2.3 Штрафной(-ые) бросок(-ки) должен(-ны) быть предоставлен(-ы):

- Любому сопернику, указанному тренером его команды, в случае фола, не вызванного контактом с соперником.
- Игроку, на котором был совершен фол, в случае фола, вызванного контактом с соперником.

За которым(-и) последует:

- Вбрасывание из-за пределов игровой площадки на продолжении центральной линии напротив секретарского стола.
 - Розыгрыш спорного броска в центральном круге в начале первого периода.
- 38.2.4 Количество предоставляемых штрафных бросков должно быть следующим:
- Если фол происходит не вследствие контакта с соперником: 2 штрафных броска.
 - Если фол совершается на игроке, не находящемся в процессе броска: 2 штрафных броска.
 - Если фол совершается на игроке, находящемся в процессе броска, и мяч заброшен: попадание засчитывается и дополнительно предоставляется 1 штрафной бросок.
 - Если фол совершается на игроке, находящемся в процессе броска, но мяч не попадает в корзину: 2 или 3 штрафных броска.

Ст. 39 Драка

39.1 Определение

Драка – это физическое воздействие друг на друга 2 или более соперников (игроков и лиц на скамейке команды).

Данная статья относится только к лицам на скамейке команды, которые покидают пределы зоны скамейки команды во время драки или в любой ситуации, которая может привести к драке.

39.2 Правило

- 39.2.1 Запасные, удаленные игроки или сопровождающие лица, которые покидают зону скамейки команды во время драки или в любой

ситуации, которая может привести к драке, должны быть дисквалифицированы.

39.2.2 Только тренеру и/или помощнику тренера разрешается покидать зону скамейки команды во время драки или в любой ситуации, которая может привести к драке, для оказания судьям помощи в поддержании или наведении порядка. В данной ситуации они не должны быть дисквалифицированы.

39.2.3 Если тренер и/или помощник тренера покидают зону скамейки команды и не помогают или не предпринимают попытки оказать судьям помощь в поддержании или наведении порядка, они должны быть дисквалифицированы.

39.3 Наказание

39.3.1 Независимо от количества дисквалифицированных лиц на скамейке команды за покидание зоны скамейки команды, единственный технический фол ('В') должен быть записан тренеру.

39.3.2 В случае если в соответствии с данной статьей дисквалифицированы лица на скамейках обеих команд и нет никаких наказаний за другие фолы, которые осталось провести, игра должна быть возобновлена следующим образом.

Если практически в то же самое время, когда игра была остановлена в связи с дракой:

- Правильно заброшен мяч с игры, то мяч предоставляется команде, в корзину которой он был заброшен, для вбрасывания из-за пределов игровой площадки с любого места за лицевой линией.
- Одна из команд контролировала мяч или имела право на владение мячом, он предоставляется этой команде для вбрасывания из-за пределов игровой площадки на продолжении центральной линии напротив секретарского стола.
- Ни одна из команд не контролировала мяч или не имела права на владение мячом, происходит ситуация спорного броска.

39.3.3 Все дисквалифицирующие фолы должны быть записаны в соответствии с В.8.3 и не считаются как командные фолы.

39.3.4 Все наказания за возможные фолы игрокам на игровой площадке, участвовавшим в драке или любой ситуации, которая ведет к драке, должны быть проведены в соответствии со Ст. 42.

ПРАВИЛО СЕДЬМОЕ – ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

Ст. 40 5 фолов игрока

40.1 Игрок, который совершил 5 фолов, должен быть проинформирован судьей и немедленно покинуть игру. Он должен быть заменен в течение 30 секунд.

40.2 Фол, совершенный игроком, ранее получившим 5 фолов, рассматривается как фол удаленного игрока и записывается в протоколе тренеру ('B').

Ст. 41 Командные фолы: Наказание

41.1 Определение

41.1.1 Командный фол – это персональный, технический, неспортивный или дисквалифицирующий фол, совершенный игроком. Команда подлежит наказанию за командные фолы, когда она совершила 4 командных фола в периоде.

41.1.2 Все командные фолы, совершенные в перерыве в игре, должны считаться совершенными в следующем периоде или дополнительном периоде.

41.1.3 Все командные фолы, совершенные в дополнительном периоде, должны считаться совершенными в четвертом периоде.

41.2 Правило

41.2.1 Когда команда подлежит наказанию за командные фолы, все последующие персональные фолы, совершенные на игроке, не находившемся в процессе броска, должны наказываться предоставлением 2 штрафных бросков вместо вбрасывания. Игрок, против которого был совершен фол, должен выполнить данные штрафные броски.

41.2.2 Если персональный фол совершается игроком команды, контролирующей живой мяч или имеющей право на владение мячом, такой фол должен наказываться предоставлением вбрасывания команде соперников.

Ст. 42 Особые ситуации

42.1 Определение

В один и тот же период остановки часов после фиксации несоблюдения Правил могут возникнуть особые ситуации, когда совершается(-ются) дополнительный(-ые) фол(-ы).

42.2 Процедура

42.2.1 Все фолы должны быть назначены и все наказания определены.

42.2.2 Необходимо установить очередность, в которой произошли все несоблюдения Правил.

42.2.3 Все одинаковые наказания против команд и все наказания за обоюдные фолы должны быть отменены в том порядке, в котором они были зафиксированы. Как только наказания записаны в протоколе и отменены, они не принимаются во внимание.

42.2.4 Право на владение мячом как часть последнего наказания отменяет все предыдущие права на владение мячом.

- 42.2.5 Как только мяч стал живым для выполнения первого или единственного штрафного броска или вбрасывания, это наказание больше не может быть использовано для компенсации любого оставшегося наказания.
- 42.2.6 Все оставшиеся наказания должны быть проведены в той последовательности, в которой они были зафиксированы.
- 42.2.7 В случае если после компенсации одинаковых наказаний против команд нет других наказаний, которые осталось провести, игра должна быть возобновлена следующим образом.

Если практически одновременно с первым несоблюдением Правил:

- Правильно заброшен мяч с игры, то мяч предоставляется команде, в корзину которой он был заброшен, для вбрасывания из-за пределов игровой площадки с любого места за лицевой линией.
- Одна из команд контролировала мяч или имела право на владение мячом, он предоставляется этой команде для вбрасывания из-за пределов игровой площадки с места, ближайшего к тому, где произошло первое несоблюдение Правил.
- Ни одна из команд не контролировала мяча или не имела права на владение мячом, происходит ситуация спорного броска.

Ст. 43 Штрафные броски

43.1 Определение

- 43.1.1 Штрафной бросок – это предоставляемая игроку возможность набрать 1 очко броском в корзину без помех с позиции за линией штрафного броска и внутри полукруга.
- 43.1.2 Серия штрафных бросков – это все штрафные броски и/или последующее право на владение мячом в результате наказания за 1 фол.

43.2 Правило

- 43.2.1 Когда фиксируется персональный фол, наказанием за который является предоставление штрафного(-ых) броска(-ов):
- Игрок, против которого был совершен фол, должен выполнить штрафной(-ые) бросок(-ки).
 - Если поступила просьба о его замене, он должен выполнить штрафной(-ые) бросок(-ки) прежде, чем покинуть игру.
 - Если он должен покинуть игру из-за травмы, совершения 5 фолов или дисквалификации, тогда заменивший его игрок должен выполнить штрафной(-ые) бросок(-ки). Если у команды больше не осталось запасных, штрафной(-ые) бросок(-ки) должен(-ны) быть выполнен(-ы) любым игроком этой команды, указанным ее тренером.
- 43.2.2 Когда фиксируется технический фол, любой член команды соперников, указанный ее тренером, должен выполнить штрафной бросок.
- 43.2.3 Игрок, выполняющий штрафной бросок, должен:
- Занять положение за линией штрафного броска и внутри полукруга.
 - Использовать любой способ выполнения штрафного броска таким образом, чтобы мяч вошел в корзину сверху или коснулся кольца.
 - Выпустить мяч из рук в течение 5 секунд с того момента, когда он передан судьей в его распоряжение.

- Не касаться линии штрафного броска и не входить в ограниченную зону до тех пор, пока мяч не попадет в корзину или не коснется кольца.
- Не имитировать штрафной бросок.

43.2.4 Игроки, находящиеся на местах для борьбы за подбор при штрафном броске, имеют право занимать поочередные позиции на этих местах глубиной в 1 метр, как показано на Рис. 6.

Во время штрафных бросков эти игроки не должны:

- Занимать места для борьбы за подбор при штрафном броске, которые им не предназначены.
- Входить в ограниченную зону, нейтральную зону или оставлять место для борьбы за подбор при штрафном броске до тех пор, пока мяч не покинет рук(-и) игрока, выполняющего штрафной бросок.
- Мешать своими действиями игроку, выполняющему штрафной бросок.

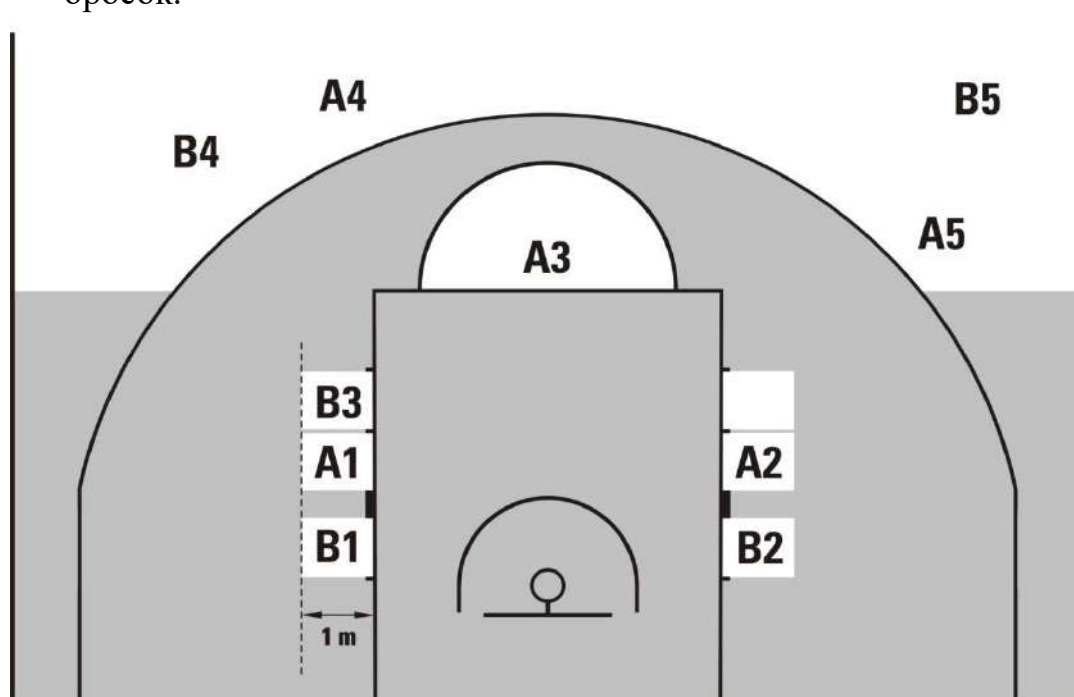


Рис. 6 Расположение игроков во время штрафных бросков

43.2.5 Игроки, не занимающие мест для борьбы за подбор при штрафном броске, должны оставаться за воображаемым продолжением линии штрафного броска и за линией 3-хочковых бросков с игры до тех пор, пока штрафной бросок не закончится.

43.2.6 Во время выполнения штрафного(-ых) броска(-ов), за которым(-и) должна(-ны) последовать другая(-ие) серия(-и) штрафных бросков или вбрасывание, все игроки должны оставаться за воображаемым продолжением линии штрафного броска и за линией 3-хочковых бросков с игры.

Несоблюдение Ст. 43.2.3, 43.2.4, 43.2.5 и 43.2.6 является нарушением.

43.3 Наказание

43.3.1 Если **штрафной бросок удачен** и нарушение(-я) совершается(-ются) игроком, выполняющим штрафной бросок, то очко не засчитывается.

Нарушение любого другого игрока, которое происходит непосредственно перед, приблизительно в то же самое время или после того, как игрок, выполняющий штрафной бросок, совершает нарушение, должно быть проигнорировано.

Мяч предоставляется команде соперников для вбрасывания из-за пределов игровой площадки напротив линии штрафного броска, если только не должны проводиться дальнейший(-е) штрафной(-ые) бросок(-ки) или наказание в виде права на владение мячом.

43.3.2 Если **штрафной бросок удачен** и нарушение(-я) совершается(-ются) любым(-и) другим(-и) игроком(-ами), кроме игрока, выполняющего штрафной бросок, то:

- Если мяч попадает в корзину, очко засчитывается.
- Нарушение(-я) игнорируется(-ются).

В случае выполнения последнего или единственного штрафного броска мяч должен быть предоставлен команде соперников для вбрасывания из-за пределов игровой площадки с любого места за лицевой линией.

43.3.3 Если **штрафной бросок неудачен** и нарушение совершается:

- **Игроком, выполняющим штрафной бросок**, или его **партнером** при последнем или единственном штрафном броске, то мяч должен быть предоставлен команде соперников для вбрасывания из-за пределов игровой площадки напротив линии штрафного броска, если только эта команда не имеет права на дальнейшее владение мячом.
- **Соперником** игрока, выполняющего штрафной бросок, то дополнительный штрафной бросок должен быть предоставлен игроку, выполнявшему этот бросок.
- **Обеими командами** при последнем или единственном штрафном броске, то происходит ситуация спорного броска.

Ст. 44 Исправляемые ошибки

44.1 Определение

Судьи могут исправить ошибку в том случае, если правило было проигнорировано из-за невнимательности только в следующих ситуациях:

- Предоставление неположенного(-ых) штрафного(-ых) броска(-ов).
- Не предоставление неположенного(-ых) штрафного(-ых) броска(-ов).
- Ошибочное засчитывание или отмена очка(-ов) судьями.
- Разрешение выполнять штрафной(-ые) бросок(-ки) не тому игроку.

44.2 Общая процедура

44.2.1 Для того чтобы вышеперечисленные ошибки могли быть исправлены, они должны быть обнаружены судьями, комиссаром (если присутствует) или судьями-секретарями прежде, чем мяч станет живым после того, как он в первый раз стал мертвым после включения игровых часов вслед за ошибкой.

- 44.2.2 Судья может остановить игру немедленно при обнаружении исправляемой ошибки при условии, что ни одна из команд не будет поставлена в невыгодное положение.
- 44.2.3 Любые совершенные фолы, набранные очки, сыгранное время и дополнительные действия, которые могут произойти после ошибки, но до ее обнаружения, должны оставаться в силе.
- 44.2.4 После исправления ошибки игра должна быть возобновлена в том месте, где она была остановлена для исправления ошибки (если иное не оговорено в Правилах). Мяч должен быть предоставлен команде, имеющей право на владение мячом в тот момент, когда игра была остановлена для исправления ошибки.
- 44.2.5 Как только ошибка, которая все еще является исправляемой, обнаружена, то:
- Если игрок, участвующий в исправлении ошибки, находится на скамейке команды после правильно произведенной замены, он должен снова выйти на игровую площадку для участия в исправлении ошибки (в этот момент он становится игроком). После исправления ошибки он может остаться в игре, если только снова своевременно не поступила просьба о его замене, в случае которой игрок может покинуть игровую площадку.
 - Если игрок был заменен из-за травмы, совершения 5 фолов или дисквалификации, тогда заменивший его игрок должен участвовать в исправлении ошибки.
- 44.2.6 Исправляемые ошибки не могут быть исправлены после того, как старший судья подписал протокол.
- 44.2.7 Любая ошибка, допущенная судьями-секретарями в записях в протоколе, при отсчете игрового времени или времени для броска, которая связана со счетом, количеством фолов, количеством таймаутов, истекшим или оставшимся временем на игровых часах или устройстве отсчета времени для броска, может быть исправлена судьями в любое время до того, как старший судья подпишет протокол.

44.3 Особая процедура

- 44.3.1 Предоставление неположенного(-ых) штрафного(-ых) броска(-ов). Штрафной(-ые) бросок(-ки), выполненный(-е) в результате ошибки, должен(-ны) быть отменен(-ы) и игра должна быть возобновлена следующим образом:
- Если игровые часы не были включены, то мяч должен быть предоставлен для вбрасывания из-за пределов игровой площадки напротив линии штрафного броска команде, чьи штрафные броски были отменены.
 - Если игровые часы были включены и:
 - Команда, контролирующая мяч или имеющая право на владение мячом на момент обнаружения ошибки та же, что и контролировала мяч в тот момент, когда произошла ошибка, или
 - Ни одна из команд не контролирует мяч в тот момент, когда ошибка обнаруживается,

- то мяч должен быть предоставлен команде, имеющей право на владение мячом на момент совершения ошибки.
- Если игровые часы были включены и в тот момент, когда ошибка обнаруживается, мяч контролирует или имеет право на владение мячом команда соперников той команды, которая контролировала мяч на момент совершения ошибки, происходит ситуация спорного броска.
- Если игровые часы были включены и в тот момент, когда ошибка обнаруживается, предоставляется(-ются) штрафной(-ые) бросок(-ки) в качестве наказания за фол, тогда штрафной(-ые) бросок(-ки) должен(-ны) быть проведен(-ы) и мяч предоставлен для вбрасывания из-за пределов игровой площадки команде, которая контролировала мяч в тот момент, когда произошла ошибка.

44.3.2 Не предоставление положенного(-ых) штрафного(-ых) броска(-ов).

- Если не произошло смены во владении мячом с момента совершения ошибки, то игра должна быть возобновлена после исправления ошибки, как и после любого обычного штрафного броска.
- Если та же команда забрасывает мяч после ошибочно предоставленного права на владение мячом в виде вбрасывания, ошибка должна быть проигнорирована.

44.3.3 Выполнение штрафного(-ых) броска(-ов) не тем игроком.

Выполненный(-ые) штрафной(-ые) бросок(-ки), а также право на владение мячом (если является частью наказания) должны быть отменены, а мяч предоставлен команде соперников для вбрасывания из-за пределов игровой площадки напротив линии штрафного броска, если только не должны быть проведены наказания за дальнейшие несоблюдения Правил.

ПРАВИЛО ВОСЬМОЕ – СУДЬИ, СУДЬИ-СЕКРЕТАРИ, КОМИССАР: ОБЯЗАННОСТИ И ПРАВА

Ст. 45 Судьи, судьи-секретари и комиссар

- 45.1 Судьями являются: старший судья и 1 или 2 судьи. Им помогают судьи-секретари и комиссар (если присутствует).
- 45.2 Судьями-секретарями являются секретарь, помощник секретаря, секундометрист и оператор времени для броска.
- 45.3 Комиссар должен сидеть между секретарем и секундометристом. Его основными обязанностями во время игры являются наблюдение за работой судей-секретарей и оказание помощи старшему судье и судье(-ям) в нормальном проведении игры.
- 45.4 Судьи данной игры не должны никоим образом быть связаны ни с одной из команд, находящихся на игровой площадке.
- 45.5 Судьи, судьи-секретари и комиссар должны проводить игру в соответствии с настоящими Правилами и не имеют права изменять их.
- 45.6 Форма судей должна состоять из судейской рубашки, длинных брюк черного цвета, черных носков и черной баскетбольной обуви.
- 45.7 Судьи-секретари должны быть в единой униформе.

Ст. 46 Старший судья: Обязанности и права

Старший судья должен:

- 46.1 Проверить и одобрить все оборудование, используемое во время игры.
- 46.2 Определить официальные игровые часы, устройство отсчета времени для броска, секундомер и познакомиться с судьями-секретарями.
- 46.3 Выбрать игровой мяч из не менее чем 2 мячей, бывших в употреблении, предоставляемых командой-хозяином. Если ни один из этих мячей не подходит в качестве игрового, он может выбрать любой другой мяч наилучшего качества, имеющийся в распоряжении.
- 46.4 Не разрешать никому из игроков носить предметы, которые могут нанести травму другим игрокам.
- 46.5 Проводить розыгрыш спорного броска в начале первого периода и вбрасывание в соответствии с процессом поочередного владения в начале всех других периодов.
- 46.6 Имеет право остановить игру, когда этого требуют обстоятельства.
- 46.7 Имеет право определить, какой команде засчитывается поражение «лишением права».
- 46.8 Тщательно проверить протокол по окончании игрового времени или в любое другое время, когда он сочтет необходимым.
- 46.9 Утвердить и подписать протокол по окончании игрового времени, что означает **окончание** игровой юрисдикции судей и их **связи** с игрой. **Права судей вступают в силу**, когда они появляются на игровой площадке за 20 минут до запланированного времени начала игры и **заканчивают действовать**, когда звучит сигнал игровых часов об окончании игрового времени, утвержденный судьями.

46.10 Сделать запись на обратной стороне протокола прежде, чем подписать его:

- В случае если одной из команд засчитывается поражение «лишением права» либо в случае дисквалифицирующего фола,
- В случае любого неспортивного поведения игроков или лиц на скамейке команды, которое происходит ранее чем за 20 минут до запланированного времени начала игры или между окончанием игрового времени и утверждением и подписанием протокола.

В таком случае старший судья (комиссар, если присутствует) должен направить рапорт с подробным описанием происшедшего в организацию, проводящую соревнование.

46.11 Принять окончательное решение каждый раз, когда это необходимо или когда судьи расходятся во мнении. Для того чтобы принять окончательное решение, он может советоваться с судьей(-ями), комиссаром (если присутствует) и/или судьями-секретарями.

46.12 Уполномочен утверждать до начала игры и использовать **систему немедленного видео повтора** (если имеется в распоряжении) до подписания им протокола для определения:

- по окончании периода или дополнительного периода:
 - был ли удачный бросок с игры выполнен прежде, чем прозвучал сигнал игровых часов об окончании периода.
 - сколько времени должно остаться на игровых часах в том случае, если:
 - Произошло нарушение выхода в аут игрока, выполнявшего бросок.
 - Произошло нарушение времени для броска.
 - Произошло нарушение правила 8 секунд.
 - Был зафиксирован фол до окончания игрового времени.
- когда на игровых часах остается 2:00 минуты или менее в четвертом периоде и каждом дополнительном периоде:
 - был ли удачный бросок с игры выполнен прежде, чем прозвучал сигнал устройства отсчета времени для броска.
 - был ли бросок с игры выполнен прежде, чем зафиксирован какой-либо фол.
 - для определения игрока, который заставил мяч выйти в аут.
- в любое время в течение игры:
 - 2 или 3 очка необходимо засчитать в результате удачного броска с игры.
 - после неисправности игровых часов или устройства отсчета времени для броска, сколько времени должно быть выставлено на часах или устройстве.
 - для определения правильности игрока, который должен выполнять штрафной(-ые) бросок(-ки).
 - для определения участия членов команды и сопровождающих лиц в драке.

46.13 **Имеет право принимать решения по любым вопросам, специально не оговоренным в настоящих Правилах.**

Ст. 47 Судьи: Обязанности и права

47.1 Судьи имеют право принимать решения при не соблюдениях Правил, совершенных как в пределах, так и за ограничивающей линией, включая секретарский стол, скамейки команд и пространство непосредственно за линиями.

47.2 Судьи дают свистки, когда происходит несоблюдение Правил, заканчивается период или когда они считают необходимым остановить игру. Судьи не должны давать свистков после заброшенного мяча с игры, удачного штрафного броска или когда мяч становится живым.

47.3 Принимая решение о персональном контакте или нарушении, судьи в каждом случае должны руководствоваться следующими фундаментальными принципами:

- Дух и цель Правил и необходимость поддерживать целостность игры.
- Последовательность в применении принципа «преимущество/нет преимущества». Судьям не следует прерывать течения игры без необходимости и наказывать случайный персональный контакт, который не дает игроку преимущества и не ставит соперника в невыгодное положение.
- Последовательность в применении здравого смысла в каждой игре, принимая во внимание способности игроков, их отношение и поведение во время игры.
- Последовательность в поддержании баланса между контролем за игрой и течением игры, обладая «чувством» того, что участники пытаются сделать, и определяя только то, что будет правильным для игры.

47.4 В случае если подан протест одной из команд, старший судья (комиссар, если присутствует) должен в течение 1 часа после окончания игрового времени направить рапорт с описанием происшедшего в организацию, проводящую соревнование.

47.5 Если судья травмирован или по любой другой причине не может продолжать исполнять свои обязанности в течение 5 минут после происшедшего, игра должна быть возобновлена. Оставшийся(-еся) судья(-и) будет(-ут) осуществлять судейство один(-ни) до конца игры в том случае, если нет возможности замены травмированного судьи квалифицированным запасным судьей. Решение о возможной замене принимает(-ют) оставшийся(-еся) на игровой площадке судья(-и) после консультации с комиссаром (если присутствует).

47.6 Для всех международных игр, если необходимо пояснить решение, все словесные разъяснения должны быть сделаны на английском языке.

47.7 **Каждый судья имеет право принимать решения в рамках своих обязанностей, но не вправе отменять или подвергать сомнению решения, принятые другим(-и) судьей(-ями).**

47.8 **Решения, принятые судьями, являются окончательными и не могут быть оспорены или проигнорированы.**

Ст. 48 Секретарь и помощник секретаря: Обязанности

48.1 В распоряжение **секретаря** должен быть предоставлен протокол, и он должен:

- Записывать команды, внося в протокол фамилии и номера игроков, которые должны начать игру, а также всех запасных, которые могут вступить в игру. Когда происходит несоблюдение Правил, связанное с 5 игроками, которые должны начать игру, заменами или номерами игроков, он должен как можно быстрее сообщить об этом ближайшему судье.
- Вести в хронологическом порядке изменение суммарного счета очков, записывая заброшенные мячи с игры и со штрафных бросков.
- Записывать фолы, зафиксированные каждому игроку. Секретарь должен немедленно сообщить судье, когда кто-либо из игроков совершил 5 фолов. Он должен записывать фолы, зафиксированные каждому тренеру, и немедленно сообщить судье, когда тренер должен быть дисквалифицирован. Точно так же он должен немедленно сообщить судье, когда игрок совершил 2 технических фола или 2 неспортивных фола и должен быть дисквалифицирован.
- Записывать тайм-ауты. Он должен сообщить судьям о появлении возможности для предоставления тайм-аута, когда команда затребовала тайм-аут, а также уведомить тренера через судью в том случае, когда у тренера больше не осталось ни одного тайм-аута в половине или дополнительном периоде.
- Определять следующее поочередное владение, управляя стрелкой поочередного владения. Секретарь должен изменить направление стрелки поочередного владения сразу же после окончания первой половины, поскольку команды должны поменяться корзинами во второй половине.

48.2 **Секретарь** также должен:

- Показывать количество фолов, совершенных каждым игроком, поднимая указатель с цифрой, соответствующей числу фолов этого игрока, таким образом, чтобы оба тренера отчетливо это видели.
- Поместить указатель командных фолов на край секретарского стола, ближайший к скамейке команды, подлежащей наказанию за командные фолы, в тот момент, когда мяч становится живым после четвертого фола данной команды в периоде.
- Производить замены.
- Подавать свой сигнал **только** в то время, когда мяч мертвый и прежде, чем мяч снова станет живым. Звук сигнала секретаря **не останавливает** игровых часов или игры, а также не заставляет мяч становиться мертвым.

48.3 **Помощник секретаря** управляет табло счета и помогает секретарю. В случае любого расхождения между показаниями на табло и записями в

протоколе и при невозможности установить причину данного расхождения, за истину принимаются записи в протоколе, в соответствии с которыми должны быть исправлены показания на табло.

48.4 Если ошибка в записях секретаря в протоколе обнаруживается:

- Во время игры, то секретарь должен подождать до тех пор, пока мяч в первый раз не станет мертвым, прежде чем подать свой сигнал.
- После окончания игрового времени, но до подписания протокола старшим судьей, то ошибка должна быть исправлена, даже если внесенное исправление повлияет на итоговый результат игры.
- После подписания протокола старшим судьей, то ошибка больше не может быть исправлена. Старший судья или комиссар (если присутствует) должен направить рапорт с подробным описанием происшедшего в организацию, проводящую соревнование.

Ст. 49 Секундометрист: Обязанности

49.1 В распоряжение секундометриста должны быть предоставлены игровые часы и секундомер, и он должен:

- Вести отсчет игрового времени, тайм-аутов и перерывов в игре.
- Убедиться, что сигнал игровых часов звучит очень громко и автоматически по окончании игрового времени периода.
- Использовать все возможные средства для того, чтобы немедленно проинформировать судей в том случае, если его сигнал не прозвучал или не был услышан.
- Уведомить команды и судей по крайней мере за 3 минуты до начала третьего периода.

49.2 Секундометрист должен вести отсчет **игрового времени** следующим образом:

- Включать игровые часы, когда:
 - Во время розыгрыша спорного броска мяч правильно отбит одним из спорящих игроков.
 - После неудачного последнего или единственного штрафного броска мяч остается живым и касается игрока на игровой площадке или его касается игрок на игровой площадке.
 - Во время вбрасывания мяч касается игрока на игровой площадке или его касается игрок на игровой площадке.
- Останавливать игровые часы, когда:
 - Истекает игровое время периода (если игровые часы не останавливаются автоматически).
 - Судья дает свисток в тот момент, когда мяч живой.
 - Зброшен мяч с игры в корзину команды, которая затребовала тайм-аут.
 - Зброшен мяч с игры в тот момент, когда на игровых часах остается 2:00 минуты или менее в четвертом периоде и каждом дополнительном периоде.

- Звучит сигнал устройства отсчета времени для броска в тот момент, когда команда, совершившая нарушение, контролирует мяч.

- 49.3 Секундометрист должен вести отсчет **тайм-аута** следующим образом:
- Включать устройство отсчета времени сразу же после того, как судья дает свисток и демонстрирует жест о предоставлении тайм-аута.
 - Подавать свой сигнал по истечении 50 секунд тайм-аута.
 - Подавать свой сигнал, когда тайм-аут закончен.

- 49.4 Секундометрист должен вести отсчет **перерыва в игре** следующим образом:
- Включать устройство отсчета времени сразу же после того, как заканчивается предыдущий период.
 - Подавать свой сигнал за 3 минуты и за 1,5 минуты до начала первого и третьего периодов.
 - Подавать свой сигнал за 30 секунд до начала второго, четвертого и каждого дополнительного периодов.
 - Подать свой сигнал и одновременно остановить устройство отсчета времени сразу же, как только закончится перерыв в игре.

Ст. 50 Оператор времени для броска: Обязанности

В распоряжение **оператора времени для броска** должно быть предоставлено устройство отсчета времени для броска, которым он должен управлять следующим образом:

- 50.1 **Включать или продолжать отсчет** каждый раз, когда:
- На игровой площадке команда устанавливает контроль над живым мячом. После этого простое касание мяча соперником не дает права на начало нового периода времени для броска в том случае, если та же команда продолжает контролировать мяч.
 - При вбрасывании мяч касается или мяча правильно касается любой из игроков на игровой площадке.
- 50.2 **Останавливать, но не сбрасывать показания**, когда той же команде, которая перед этим контролировала мяч, предоставляется вбрасывание в результате:
- Выхода мяча в аут.
 - Травмы игрока этой же команды.
 - Ситуации спорного броска.
 - Обоюдного фола.
 - Компенсации одинаковых наказаний против команд.
- 50.3 **Останавливать и сбрасывать к 24 секундам** (на устройстве не должно быть никаких показаний), когда:
- Мяч правильно входит в корзину.
 - Мяч касается кольца корзины соперников (за исключением ситуации, когда мяч застревает между кольцом и щитом) и контроль над ним устанавливает команда, которая не контролировала мяч перед тем, как он коснулся кольца.

- Команде предоставляется вбрасывание в тыловой зоне:
 - В результате фола или нарушения.
 - В результате остановки игры из-за действия, не связанного с командой, контролирующей мяч.
 - В результате остановки игры из-за действия, не связанного ни с одной из команд, если только команда соперников не будет поставлена в невыгодное положение.
 - Команде предоставляется(-ются) штрафной(-ые) бросок(-ки).
 - Несоблюдение Правил совершается командой, контролирующей мяч.
- 50.4 **Останавливать, но не сбрасывать к 24 секундам**, когда той же команде, которая перед этим контролировала мяч, предоставляется вбрасывание в передовой зоне и на устройстве отсчета времени для броска остается 14 секунд или более:
- В результате фола или нарушения.
 - В результате остановки игры из-за действия, не связанного с командой, контролирующей мяч.
 - В результате остановки игры из-за действия, не связанного ни с одной из команд, если только команда соперников не будет поставлена в невыгодное положение.
- 50.5 **Останавливать и сбрасывать к 14 секундам**, когда:
- Той же команде, которая перед этим контролировала мяч, предоставляется вбрасывание в передовой зоне и на устройстве отсчета времени для броска остается 13 секунд или менее:
 - В результате фола или нарушения.
 - В результате остановки игры из-за действия, не связанного с командой, контролирующей мяч.
 - В результате остановки игры из-за действия, не связанного ни с одной из команд, если только команда соперников не будет поставлена в невыгодное положение.
 - После того как мяч коснулся кольца при неудачном броске с игры, последнем или единственном штрафном броске или при передаче, контроль над мячом устанавливает та же команда, которая контролировала мяч перед тем, как мяч коснулся кольца.
- 50.6 **Выключать** устройство после того, как мяч становится мертвым и игровые часы остановлены в любой момент, когда одна из команд устанавливает новый контроль над мячом и на игровых часах остается менее 14 секунд.
- Сигнал устройства отсчета времени для броска не останавливает игровых часов или игры, а также не заставляет мяч становиться мертвым, за исключением ситуации, когда команда, совершившая нарушение, контролирует мяч.

ПЕРЕЧЕНЬ РИСУНКОВ

Рис. 1 Размеры игровой площадки 4

Рис. 2	Ограниченная зона	6
Рис. 3	Зона 2-хочковых/3-хочковых бросков с игры.....	6
Рис. 4	Секретарский стол и стулья для замены	7
Рис. 5	Принцип цилиндра	35
Рис. 6	Расположение игроков во время штрафных бросков	49
Рис. 7	Жесты судей.....	79
Рис. 8	Протокол	80
Рис. 9	Заголовок протокола	81
Рис. 10	Команды в протоколе	99
Рис. 11	Текущий счет	85
Рис. 12	Подведение итогов	86
Рис. 13	Нижняя часть протокола	86

ПРАВИЛА ИГРЫ 3x3

Официальные правила баскетбола ФИБА действуют во всех игровых ситуациях, специально не оговоренных в этих Правилах игры 3x3.

Ст. 1. Площадка и мяч

Игра проводится на баскетбольной площадке 3x3 с 1 корзиной. Стандартная игровая площадка 3x3 имеет размеры 15 м (ширина) x 11 м (длина). На площадке 3x3 располагаются элементы площадки для классического баскетбола, включая линию штрафного броска (5.80 м от лицевой линии), дугу - линию двухочковых бросков (6.75 м от проекции центра кольца на площадку) и «полукруг под корзиной, в котором не фиксируются фолы столкновения». В качестве площадки 3x3 также может использоваться половина площадки для классического баскетбола.

Игры по всех категориях проводятся с официальным мячом 3x3.

Примечание: на массовом уровне в 3x3 можно играть везде; площадка размечается (если размечается) исходя из имеющегося пространства.

Ст. 2. Команды

Каждая команда должна состоять из 4 игроков (3 игроков на площадке и 1 запасного).

Ст. 3. Судейская бригада

Судейская бригада состоит из 1 или 2 судей, а также секретарей и секундометристов.

Ст. 4. Начало игры

4.1. Обе команды разминаются перед игрой одновременно.

4.2. Команда, которая первой будет владеть мячом, определяется подбрасыванием монеты. Команда, определенная подбрасыванием монеты, выбирает владение мячом либо в начале игры, либо в начале возможного овертайма.

4.3. Игра должна начинаться при 3 игроках в команде на площадке.

Примечание: статьи 4.3 и 6.4 относятся только к официальным турнирам 3x3* ФИБА (не обязательны для массовых турниров).

* Официальные турниры 3x3 ФИБА - это олимпийские турниры, чемпионаты мира 3x3 (включая U18), чемпионаты мировых зон (включая U18), Мировой тур 3x3 и Матчи всех звезд 3x3.

Ст. 5. Начисление очков

5.1. За мяч, заброшенный изнутри дуги, начисляется 1 очко.

5.2. За мяч, заброшенный из-за дуги, начисляется 2 очка.

5.3. За мяч, заброшенный штрафным броском, начисляется 1 очко.

Ст. 6. Время игры / Определение победителя

6.1 Основное время игры - 1 период длительностью 10 минут. Игровые часы останавливаются, когда мяч мертвый, и при штрафных бросках. Отсчет времени возобновляется, когда обмен мячом завершен (как только мяч оказывается в руках игрока атакующей команды).

6.2. Однако команда, первой набравшая 21 очко или больше, выигрывает игру, если это происходит до окончания основного времени игры. Это правило действует только в основное время игры (не в овертайме).

6.3. Если по окончании основного времени игры счет ничейный, играется овертайм. Перед началом овертайма - перерыв длительностью 1 минута. Команда, которая первой набирает 2 очка в овертайме, выигрывает игру.

6.4. Команда проигрывает «лишением права», если во время начала игры по расписанию на площадке нет 3 ее игроков, готовых играть. В этом случае результат матча записывается как w-0 или 0-w (w - победа).

6.5. Команда проигрывает «из-за нехватки игроков», если она покидает площадку до окончания игры или все игроки команды травмированы и/или дисквалифицированы. В этом случае выигравшая команда выбирает фиксацию набранных ею очков или победу «лишением права»; проигравшей команде в любом случае фиксируется 0 очков.

6.6. Команда, проигравшая «лишением права» в результате неспортивного поведения или «из-за нехватки игроков», дисквалифицируется из турнира.

Примечание: если игровых часов нет в наличии, игра проводится с «грязным» временем (без остановок часов во всех или некоторых ситуациях, описанных в п. 6.1); длительность и порядок отсчета времени игры определяются организатором; ФИБА рекомендует устанавливать лимит счета в зависимости от времени игры (10 минут / 10 очков; 15 минут / 15 очков; 20 минут / 21 очко).

Ст. 7. Фолы / Штрафные броски

7.1. Команда оказывается в ситуации «штрафных командных фолов», когда она совершает 6 фолов. Игрок не удаляется из игры за какое бы то ни было количество персональных фолов, кроме ситуаций описанных в статье 15.

7.2. За фол в процессе броска, совершенный внутри дуги, предоставляется 1 штрафной бросок. За фол в процессе броска, совершенный из-за дуги, предоставляется 2 штрафных броска.

7.3. Если фол совершен в процессе броска, который удачен, предоставляется 1 дополнительный штрафной бросок.

7.4. 7-й, 8-й и 9-й командные фолы наказываются 2 штрафными бросками. 10-й и каждый последующий командный фол, а также все неспортивные фолы наказываются 2 штрафными бросками в сохранении владения мячом за командой, исполнившей эти броски. Данное правило применяется и для фолов, описанных в пп. 7.2. и 7.3; если бросок удачен, мяч засчитывается плюс назначается наказание с учетом количества командных фолов в соответствии с п. 7.4.

7.5. Все технические фолы всегда наказывают 1 штрафным броском и владением, неспортивные фолы – 2 штрафными бросками и владением. После технического или неспортивного фола игра продолжается «чеком» за вершиной дуги.

Примечание: фолы в нападении не пробиваются/

Ст. 8. Как играют мячом

8.1. После каждого заброшенного мяча с игры или результативного штрафного броска (за исключением случаев сохранения владения мячом):

- Игрок команды, пропустившей мяч, возобновляет игру ведением или передачей мяча прямо из-под корзины (не из-за пределов площадки) в любое место площадки за дугой.

- Команда, забросившая мяч, не имеет права мешать игроку с мячом, который находится в области «полукруга под корзиной, в котором не фиксируются фолы столкновения».

8.2. После каждого неудачного броска с игры или штрафного броска (за исключением случаев сохранения владения мячом):

- Если подбор берет команда, выполнявшая штрафной бросок, она может продолжить атаковать, не выводя мяч за дугу.

- Если подбор берет команда, не выполнявшая штрафной бросок, она должна вывести мяч за дугу (передачей или ведением).

8.3. После своего перехвата или блок-шота команда должна вывести мяч за дугу (передачей или ведением).

8.4. Владение мячом, предоставляемое любой команде после ситуации мертвого мяча, начинается с «чека» (обмена мячом между игроками защищающейся и атакующей команд) за вершиной дуги.

8.5. Игрок считается находящимся за дугой, когда ни одна его нога не находится внутри дуги и не касается дуги.

8.6. В ситуации спорного мяча владение мячом получает защищавшаяся команда.

Ст.9. Пассивная атака

9.1. Пассивная атака (без попытки забросить мяч) является нарушением.

9.2. Если площадка оборудована счетчиком времени на атаку, команда должна совершить бросок в течение 12 секунд. Счетчик запускается, как только мяч оказывается в руках нападающего (после обмена мячом или под корзиной после заброшенного мяча).

Примечание: Если площадка не оборудована счетчиком времени на атаку и